



# **Invoeren**

# **Wedstrijdsheet**

Handboek voor Leiden Lions  
versie 2018/2019

# Inhoudsopgave

1	Inleiding .....	1
2	Inloggen .....	2
3	Wedstrijd opzoeken.....	3
4	Gegevens invoeren .....	4
4.1	Spelersopstellingen .....	6
4.2	Goals en assists.....	7
4.3	Penalties .....	7
4.4	Goalie wissels .....	8
4.5	Opmerkingen .....	8
4.6	Official scorer.....	9
5	Gegevens opslaan .....	10

# 1 Inleiding

Dit document beschrijft de stappen om een papieren wedstrijdsheet in te voeren bij IJshockey Nederland (IJN), voorheen de Nederlandse IJshockey Bond (NIJB). Het thuis spelend team is verantwoordelijk dat de wedstrijdsheet binnen 36 uur na aanvang van de wedstrijd op de website is ingevoerd. Hierna is invoer niet meer mogelijk. IJN brengt de vereniging per keer kosten in rekening voor het heropenen van een wedstrijd. Benader de wedstrijdsecretaris indien dit toch is geschiedt. Laten we dit echter voorkomen en voer op tijd in.

Indien een wedstrijd niet is doorgedaan, meld dit dan met reden aan de wedstrijdsecretaris. Invoer is dan niet nodig. De wedstrijdsecretaris zorgt voor de verdere afhandeling met IJN.

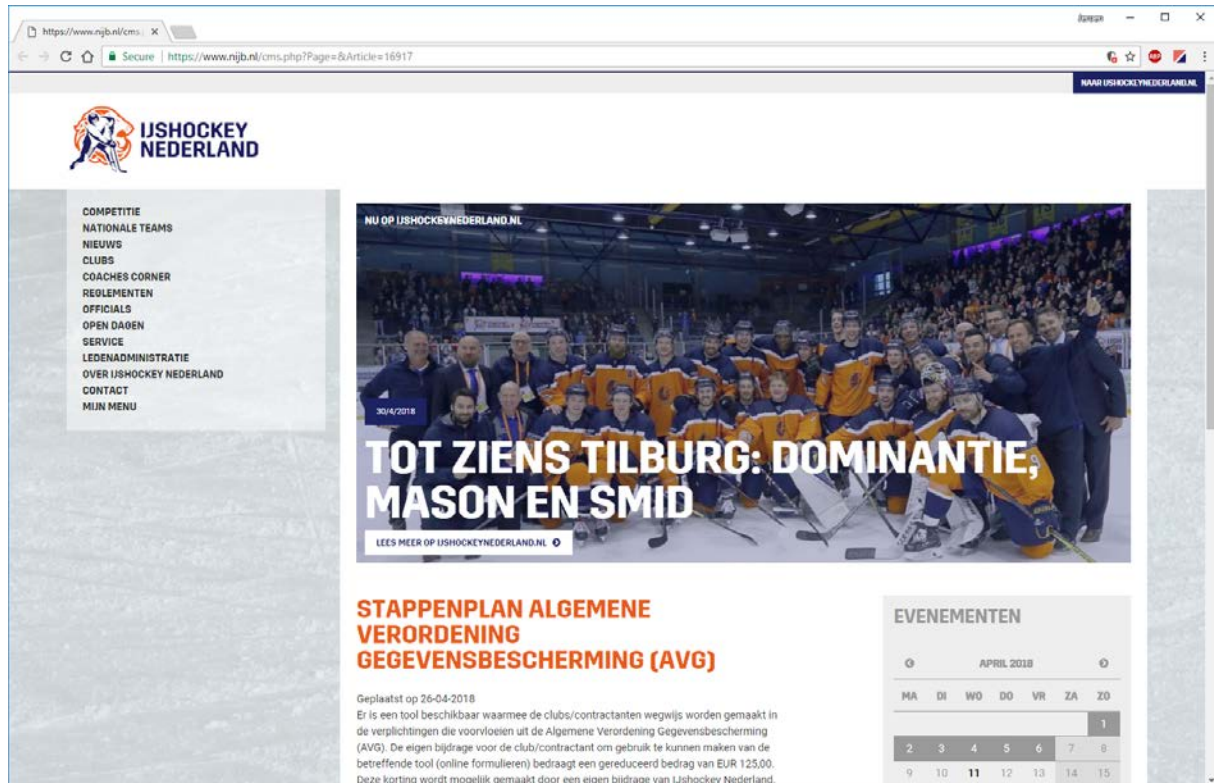
Indien er naar aanleiding van dit handboek nog vragen zijn, neem dan contact op met de wedstrijdsecretaris of het bestuur van Leiden Lions.

Punten die afwijken ten opzichte van het vorige seizoen worden aangeduid door het woord **nieuw** in de kantlijn.

Overal waar gesproken wordt over 'hij' en 'zijn' kan ook gesproken worden over 'zij' en 'haar'.

## 2 Inloggen

Ga met een browser naar [www.nijb.nl](http://www.nijb.nl).



Klik links in het menu op **Mijn menu**.  
Er verschijnt een inlogscherm.

### LOGIN

Club

Naam

Wachtwoord

Onthoud mijn login  deze sessie  vandaag  altijd

**INLOGGEN**

Je kunt aangeven of je eventueel automatisch ingelogd wilt worden wanneer je sessie na een periode van inactiviteit verloopt. Doe dit echter alleen wanneer je deze PC met niemand anders deelt.  
Deze automatische login geldt uitsluitend voor deze computer en deze internetverbinding.  
Eventueel vraagt je browser ook of de inloggegevens bewaard moeten worden. Daarmee wordt het wachtwoord permanent opgeslagen op je PC, maar word je niet automatisch ingelogd.  
Bovendien kan je browser vragen of een 'cookie' mag worden opgeslagen. De automatische login werkt uitsluitend wanneer je browser cookies accepteert.

De inloggegevens zijn opvraagbaar bij de wedstrijdsecretaris. Wijzig het wachtwoord niet!

## 3 Wedstrijd opzoeken

Kies in het menu **Competitie** voor **Uitslagen melden**.

The screenshot shows the website interface for IJSHOCKEY NEDERLAND. On the left is a navigation menu with categories: COMPETITIE, NATIONALE TEAMS, NIEUWS, CLUBS, COACHES CORNER, REGLEMENTEN, OFFICIALS, OPEN DAGEN, SERVICE, LEDEADMINISTRATIE, OVER IJSHOCKEY NEDERLAND, CONTACT, and MIJN MENU. Under 'MIJN MENU', the 'COMPETITIE' sub-menu is expanded, and 'Uitslagen melden' is highlighted with a red box and a red arrow pointing to the right. Other items in the sub-menu include 'Wedstrijdprogramma downloaden', 'Wedstrijdwijzigingen', 'Game Misconducts en Match Penalties', and 'Schorsingen'. Below 'COMPETITIE' is the 'PERSOONLIJK MENU' with 'Testomgeving wedstrijdformulieren' and 'Uitloggen'. The main content area is titled 'UITSLAGEN MELDEN' and is divided into 'DERDE DIVISIE' and 'VIERDE DIVISIE'. Each division lists several matches with dates, times, and scores, followed by a status in parentheses: '(Gesloten)'. For example, in the 'DERDE DIVISIE', the first match is '15-10-2017 21:00 Leiden Islanders vs IJCU Dolphin 5-6 (Gesloten)'. The 'VIERDE DIVISIE' starts with '07-10-2017 21:30 Key Town Tigers Leiden vs Smoke Eaters Geleen 4e divisie 8-10 (Gesloten)'. The browser's address bar shows 'https://www.njib.nl/cms' and the page title is 'NAAR IJSHOCKEY NEDERLAND.NL'.

Zoek in de lijst naar de desbetreffende wedstrijd en klik op de link **Open**.

Wedstrijden met de link **Gesloten** kunnen niet meer worden ingevoerd (36 uur na aanvang van de wedstrijd).

Wedstrijden met de link **Nog niet open** (toekomstige wedstrijden) kunnen uiteraard niet worden ingevoerd.

## 4 Gegevens invoeren

Na openen van een wedstrijd zie je het volgende scherm.

The screenshot shows a web browser window with the URL `www.nijb.nl/nijbsheet.php?GameID=33605`. The page contains several input forms for match data:

- Doelpunt (Goal):** Fields for Time, Team, Goal, Assist, Assist, P.S., ENG, and P.P., with an OK button.
- Straf (Penalty):** Fields for Time, Team, Nr., Min., and Penalty, with an OK button.
- Goalie wissels (Goalkeeper changes):** Fields for Time, Team A, and Team B, with an OK button.
- Time Out:** Fields for Team A and Team B, with an OK button.
- Rapporten (Reports):** A dropdown menu and an OK button.

Match details are displayed below the forms:

<b>Team A:</b> Leeuwarden Vikings	<b>Datum / Tijd:</b> 19 feb 2012 19:00	<b>Scheidsrechter:</b>	<b>Voortgang:</b> <input type="checkbox"/> Live <input type="button" value="Voorbereiden"/>	<b>Score A</b>	-	-	-	-	-	-
<b>Team B:</b> Hijs Hokij The Old Flames Den Haag	<b>Plaats / Competitie:</b> Leeuwarden Derde divisie poule A	<b>Linesmen:</b>	<b>Toeschouwers:</b> <input type="text"/> <input type="button" value="OK"/>	<b>Score B</b>	-	-	-	-	-	-
				<b>Penalties A</b>	-	-	-	-	-	-
				<b>Penalties B</b>	-	-	-	-	-	-

At the bottom, there are links for [Wedstrijdsheet \(PDF help\)](#) and [Wedstrijdsheet \(HTML\)](#).

Klik onderaan op de link **Wedstrijdsheet (HTML)**.







## 4.2 Goals en assists

Per team is een aparte link om de goals in te voeren. Voor beide teams geldt hetzelfde principe.

**Hijs Hokij The Old Flames Den Haag vs Leiden Polar Bears**  
Met dit scherm kan je doelpunten toevoegen of wijzigen.

**Toevoegen:** Om meer doelpunten toe te voegen moet je onderin aangeven hoeveel extra lege regels je wilt hebben, en dan op **[OK]** drukken. Eventueel overtollige regels laat je gewoon leeg

**Wissen:** Om een doelpunt te verwijderen moet je het veld van de tijd leeg te maken.

**Penalty shot:** Bij een doelpunt gescoord uit een penalty-shot moet je het vakje onder **PS** aankruisen. Vergeet niet het penalty shot ook als ook een straf in te vullen!

**Beslissende Penalty shots:** Alleen de laatste treffer van het winnende team wordt genoteerd. De tijd is die van het einde van de verlenging. Vink het vakje onder **BPS** aan, maar laat het vakje onder **PS** uit!

**Delayed Penalty:** Je hoeft het vakje onder **DP** alleen aan te vinken bij een powerplay-doelpunt gescoord tijdens een uitgestelde straf, dwz dat de scheidsrechter voorafgaand aan de goal een nieuwe straf heeft aangeduid. De powerplay-situatie waaruit gescoord werd wordt dan niet beëindigd.

**Empty Net Goal:** Je hoeft het vakje onder **ENG** alleen aan te vinken als je geen informatie hebt over het tijdstip wanneer de goalie van het ijs ging. Anders wordt dit door het programma uitgerekend.

Tijd	G	A1	A2	PS	BPS	DP	ENG
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nog  goals toevoegen

Voer in het vakje onderin het aantal goals in dat je nog wilt toevoegen (totaal aantal minus 1) en druk op **OK**. Je hebt dan precies voldoende vakjes om de doelpunten van het desbetreffende team in te voeren. Heb je een regel te veel, laat deze dan leeg.

Voer bij **Tijd** het tijdstip van de goal in. De dubbele punt is niet nodig (**13:15** kan ook als **1315**).  
Voer bij **G**, **A1** en **A2** het rugnummer van de doelpuntenmaker, de eerste en tweede assistgever in.  
Als het een **Penalty Shot** betrof (komt sporadisch voor) zet dan een vinkje in de kolom **PS**.

## 4.3 Penalties

Per team is een aparte link om de straffen in te voeren. Voor beide teams geldt hetzelfde principe.

**Hijs Hokij The Old Flames Den Haag vs Leiden Polar Bears**  
• Hijs Hokij The Old Flames Den Haag

Tijd	Nr	Min	Penalty
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

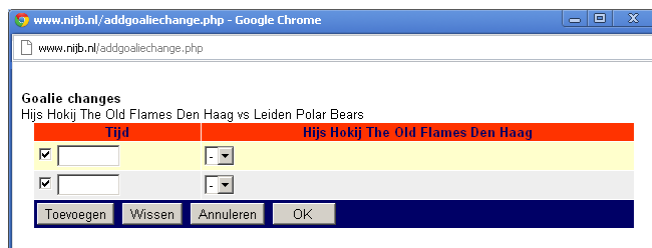
Add  penalties

Voer in het vakje onderin het aantal straffen in dat je nog wilt toevoegen (totaal aantal minus 1) en druk op **OK**. Je hebt dan precies voldoende regels om de straffen van het desbetreffende team in te voeren. Heb je een regel te veel, laat deze dan leeg.

Voer bij **Tijd** het tijdstip van de straf in. De dubbele punt is niet nodig (**13:15** kan ook als **1315**).  
Voer bij **Nr** het rugnummer van de bestrafte speler in.  
Voer bij **Min** het aantal strafminuten in.  
Voer bij **Penalty** de gegeven straf in.

## 4.4 Goalie wissels

Per team is een aparte link om de goaliewissels in te voeren. Voor beide teams geldt hetzelfde principe.



Voer de startende goalie in. Voer bij **Tijd** de code **0:00** (of **000**) in en kies erachter de startende goalie.

Voeg bij elke goaliewissel een regel toe. Voer bij **Tijd** het tijdstip van de goaliewissel in en selecteer in de lijst erachter de nieuwe goalie.

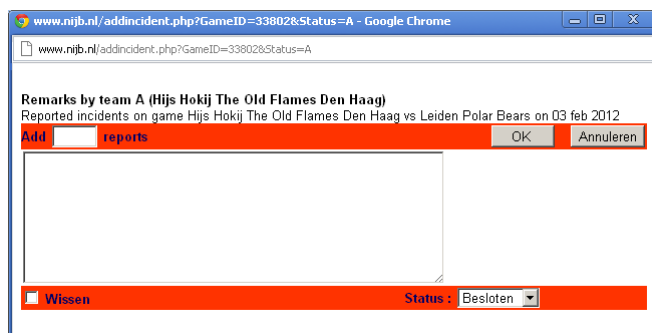
Mocht een goalie voortijdig het ijs verlaten zonder vervanger (een empty-net situatie, goal wordt niet verdedigd door een goalie), voeg ook dan een regel toe. Voer bij **Tijd** het tijdstip van verlaten in en selecteer in de lijst de optie '-' (streepje = geen goalie op het ijs).

Voer tenslotte nog één afsluitende regel toe. Voer bij **Tijd** de code **60:00** (of **6000**) en kies in de lijst voor de optie '-' (streepje = geen goalies op het ijs).

Mocht een team slechts één goalie hebben (geen wissels mogelijk) en er tevens geen sprake van een empty-net situatie, dan bevat de tabel voor dit team slechts twee regels (**0:00** en **60:00**). Dit is de meest voorkomende situatie.

## 4.5 Opmerkingen

Per team is een aparte link om opmerkingen in te voeren. Voor beide teams geldt hetzelfde principe.



Voer in het vak de opmerking in zoals deze op de wedstrijdsheet staat.

## 4.6 Official scorer

In dit onderdeel worden de scheidsrechters en alle bench-officials opgenomen.

game33802-sheet-nl Hijs Hokij x Nederlandse IJshockeybond x  
www.nijb.nl/lineup.php?GameID=33802&TeamID=0

**Hijs Hokij The Old Flames Den Haag vs Leiden Polar Bears**  
 • Line up van Scheidsrechters en andere wedstrijdofficials  
 Let op bij de eerste wedstrijd van het seizoen, dat alle spelers moeten worden ingevuld. Gebruik voor zover mogelijk het NIJB-nummer van het NIJB paspoort 2008-2009. Alleen als dit niet beschikbaar is, vul dan de naam in. Let op: alle teams hebben vrijdag middag een mail gekregen met de tot dan toe aangemelde spelers en hun NIJB-nummers. De NIJB-nummers van de geregistreerde buitenlandse spelers staan op die lijsten vermeld.

Scheidsrechters (A-Z) en benchofficials (*)		Pos	NIJB Nr	Naam	Voornaam
<input type="checkbox"/>	A	<input checked="" type="radio"/> Scheidsrechter			
<input type="checkbox"/>	B	<input type="radio"/> Linesman			
<input type="checkbox"/>	C	<input type="radio"/> Linesman			
<input type="checkbox"/>	D	<input type="radio"/> Scheidsrechter 1 (2 man)			
<input type="checkbox"/>	E	<input type="radio"/> Scheidsrechter 2 (2 man)			
<input type="checkbox"/>	F	<input type="radio"/> Standby Referee			
<input type="checkbox"/>	G	<input type="radio"/> Official scorer			
<input type="checkbox"/>	H	<input type="radio"/> Tijdopnemer			
<input type="checkbox"/>	I	<input type="radio"/> Straftijd opnemer			
<input type="checkbox"/>	J	<input type="radio"/> Straftijd opnemer			
<input type="checkbox"/>	K	<input type="radio"/> Doelrechter			
<input type="checkbox"/>	L	<input type="radio"/> Doelrechter			
<input type="checkbox"/>	M	<input type="radio"/> Supervisor			
<input type="checkbox"/>	N	<input type="radio"/> Referee Supervisor			
<input type="checkbox"/>	O				
<input type="checkbox"/>	P				
<input type="checkbox"/>	Q				
<input type="checkbox"/>	R				
<input type="checkbox"/>	S				
<input type="checkbox"/>	T				
<input type="checkbox"/>	U				
<input type="checkbox"/>	V				
<input type="checkbox"/>	W				
<input type="checkbox"/>	X				
<input type="checkbox"/>	Y				
<input type="checkbox"/>	Z				

X14858 C. AJADEEN  
 X15363 Mady ALEXANDER  
 8C517 Gijs BAL  
 X15149 Karin Vd BERG  
 X14136 Karin Vd BERG  
 X15022 N BIJSTERBOSCH  
 X14138 N BIJSTERBOSCH  
 X15060 Nathalie BIJSTERBOSCH  
 X14687 Nathalie BIJSTERBOSCH  
 X15023 dylano BIJSTERBOSCH  
 X14149 Kelly BOUMAN  
 X14999 J DEMELINE  
 5D746 Jamie DEMELINNE  
 X14767 Moreno DEMELINNE  
 6Z297 Ton DEMELINNE

OK Annuleren

Bij twee scheidsrechters gebruik je de regels **Scheidsrechter 1 (2 man)** en **Scheidsrechter 2 (2 man)**. Dit is de meest voorkomende situatie in Leiden.

Bij één scheidsrechter gebruik je **Scheidsrechter**.

Bij drie scheidsrechters gebruik je **Scheidsrechter** voor de hoofdscheidsrechter en voer je de overige scheidsrechters in bij **Linesman**.

Gebruikt ook de regels **Official scorer** (invoeren papieren wedstrijdsheet) en **Tijdopnemer** (bediener scorebord).

Voor het invoeren kun je gebruik maken van eerder ingevoerde bench-officials. Je vindt deze terug onder de link \* aan de rechterkant. Deze worden standaard bij het openen van dit scherm getoond. Klik op de knop met het plusje om deze toe te voegen op de geselecteerde regel aan de rechterkant.

Indien een naam niet in de lijst voorkomt, voer dan **Naam** (achternaam zonder tussenvoegsels) en **Voornaam** in (een spelersnummer staat niet op de wedstrijdsheet en is daardoor vaak niet bekend).

Doe hetzelfde voor de scheidsrechters. Eventuele scheidsrechters die door IJN zijn geleverd vind je terug onder de links met een letter (eerste letter achternaam). De clubscheidsrechters zijn helaas niet terug te vinden en zul je zelf moeten invoeren.

## 5 Gegevens opslaan

Ga als je klaar bent met invoeren terug naar boven.  
Zoek het vak **Voortgang** op (staat midden bovenaan).

Team A: Leiden Tigers		Datum / Tijd:	Scheidrechter:	Voortgang:	Score A
		22 jan 2012 18:45	BOMIUS, Giovanni VOGELAAR, Jos	<input type="checkbox"/> Live <b>Vastleggen+</b>	1 1 0 - - 2
Team B: Leiden Polar Bears		Plaats / Competitie:	Linesman:	Toeschouwers:	Score B
		Leiden Derde divisie poule A		<input type="text"/> OK	1 2 1 - - 4
					<b>Penalties A</b>
					4 4 22 - - 30
					<b>Penalties B</b>
					0 2 2 - - 4

Team A: Leiden Tigers		Goals and Assists						Penalties							
Pos	Nr	Naam	NUB Nr	Sit	#	Tijd	G	A1	A2	Tijd	Nr	Min	Straf	Af	Op
GK	35	Hans VERHOOG	4B067	EQ	1	11:22	15	18	13	01:30	15	2	HOOK	01:30	03:30
D	7	Mitchell MOORE	9Q430	EQ	2	37:25	18	15	24	16:52	14	2	HOOK	16:52	18:52
D	15	Michael van de VELDE	2D856							33:33	18	2	INTERF	33:33	35:33
D	24	Jeroen MAAS	9J574							33:33	72	2	INTERF	33:33	35:33
F	10	Rob van der HOEK	1G604							42:50	14	20	ABUSE	42:50	60:00
F	11	Pieter ten HAGEN (C)	5M784							57:26	15	2	CHARG	57:26	59:26
F	13	Mike OPPELAAR	4F885												
F	14	Kees den HAAN	2U408												
F	18	Bart MARUNUS	6B874												
F	72	Peter FISCHER	3Z278												

Druk in het vak **Voortgang** op de knop **Vastleggen**. Met het indrukken van **Vastleggen** worden de gegevens ook verwerkt in de statistieken op de website van IJN. Er verschijnt een waarschuwing.

De pagina op [www.nijb.nl](http://www.nijb.nl) meldt het volgende:

Druk alleen op OK wanneer u de gegevens van de wedstrijd wilt vastleggen. Door de gegevens vast te leggen geeft u aan dat de wedstrijd is afgelopen en dat de gegevens zoals die hieronder staan weergegeven kloppen. Doe dit pas nadat tenminste alle doelpunten zijn opgenomen! Nu vastleggen kan betekenen dat de uitslag en standen verkeerd worden berekend!

Klik op **OK**.

Het is toegestaan hierna nog wijzigingen aan te brengen. De knop **Vastleggen** is dan gewijzigd in **Vastleggen+** om aan te geven dat in een eerder stadium iemand de wedstrijd al heeft vastgelegd. Dit is geen probleem. Druk gewoon op **Vastleggen+**, zodat ook jouw aanpassingen worden verwerkt in de statistieken.

Soms bevat deze knop niet de tekst **Vastleggen** of **Vastleggen+**, maar de tekst **Eind 3** of iets anders. Druk dan net zo lang op deze knop totdat er **Vastleggen** staat. Druk dan nog één keer op deze knop, zodat je de gegevens vastlegt.

Je bent klaar met invoeren en kunt de browser afsluiten.